



Dodatek č. 3 k ŠVP platnému od 1. 9. 2017

Od školního roku 2017/18 dochází k doplnění výstupů do ŠVP.

V kapitole 5.8.2 Tělesná výchova se mezi očekávané výstupy pro 1. a 2. období doplňují další výstupy:

- 1) adaptuje se na vodní prostředí, dodržuje hygienu plavání, zvládá v souladu s individuálními předpoklady základní plavecké dovednosti
- 2) zvládá v souladu s individuálními předpoklady vybranou plaveckou techniku, prvky sebezáchrany a bezpečnosti“.
- 3) u výstupů pro plavání se nahrazuje výstup „učí se prvky dopomoci tonoucím“ výstupem „učí se prvky bezpečnosti“.

V kapitole 5.3.1. Informatika se doplňuje rozšiřující učivo s výstupy:

Do předmětu Informatika se zařazuje výuka Programování a algoritmizace. Cílem je rozvíjet schopnost algoritmizovat zadaný problém, rozvíjet si programátorské schopnosti bez nutnosti znalosti konkrétního programovacího jazyka. Tyto dovednosti žákům usnadní práci v prostředí běžných aplikačních programů, efektivní vyhledávání informací a rozvíjí formální a logické myšlení. Sdílením je naučí spolupracovat, používat různé metody k řešení problémů a překonávat obtížné úkoly.

období	učivo	výstup	mezipředmětové vztahy, průřezová témata
5. ročník	PROGRAMOVÁNÍ A ALGORITMIZACE		
	Kurz code – kurz vedený online, určený pro výuku programování a základních algoritmů		
	Bludiště - posloupnost	Zvládne projít celé bludiště krok po kroku, dokáže sestavit a spustit program, umí najít chybu laděním kódu	
	Algoritmy ze života - včela a med	Formuluje svůj požadavek a využívá v interakci s počítačem algoritmické myšlení. Dokáže určit, který příkaz se musí udělat jako první a který musí následovat.	
	Cykly	Při opakování činností umí využít základní cykly. V hravé laboratoři si vytvoří hru nebo příběh, který může sdílet.	
6. ročník	CODEMONKEY – online kurz SCRATCH – online programovací prostředí Hodina kódu – CODE STUDIO online kurz	znalost programového prostředí pochopení zadání vytvoření jednoduchého programu spuštění a otestování programu	Podpora individuálního přístupu k řešení zadání. Spolupráce žáků při

3. ZÁKLADNÍ ŠKOLA CHEB, MALÉ NÁMĚSTÍ 3, PŘÍSPĚVKOVÁ ORGANIZACE



3. ZÁKLADNÍ ŠKOLA CHEB MALÉ NÁMĚSTÍ 3

7. ročník	SCRATCH – online programovací prostředí Hodina kódu – CODE STUDIO on line kurz	použije základní datové typy; použije řídicí struktury programu; vytvoří jednoduché strukturované programy;	tvorbě programu, sdílení kódu programu i mezi žáky z různých zemí.
8. ročník	SCRATCH – online programovací prostředí Hodina kódu – CODE STUDIO on line kurz	použije základní datové typy; použije řídicí struktury programu; vytvoří jednoduché strukturované programy;	
9. ročník	SCRATCH – online programovací prostředí Hodina kódu – CODE STUDIO on line kurz MIT appinventor 2 – INSTALACE Tvorba www stránek	použije základní datové typy; použije řídicí struktury programu; vytvoří jednoduché strukturované programy; aplikuje zásady tvorby WWW stránek; - orientuje se ve struktuře HTML stránky; - vytvoří webové stránky včetně optimalizace a validace;	

Dodatek ke Školnímu vzdělávacímu programu schválila pedagogická rada dne 11. 9. 2017.
Školská rada projednala Dodatek ke Školnímu vzdělávacímu programu dne 12. 9. 2017.

Platnost dodatku od 13. 9. 2017.

